

ПЕРЕВОД НА РУССКИЙ ЯЗЫК

**ТОТ САМЫЙ
ГЛОССАРИЙ
УПРАВЛЕНИЯ
ПРОЕКТАМИ**

АВТОР: ЛЕВ ГРИШИН

ПЕРЕВОД НА РУССКИЙ ЯЗЫК

**ТОТ САМЫЙ
ГЛОССАРИЙ
УПРАВЛЕНИЯ
ПРОЕКТАМИ**

Сборка 1.0

АВТОР ЛЕВ ГРИШИН

© Лев Гришин

Институт проектного менеджмента обладает всеми правами на переведенный в этом тексте стандарт. Этот текст следует рассматривать как оформленный авторский перевод стандарта для личных целей и распространяется в целях пояснить определенный участок стандарта и помочь в освоении профессии.

Лев Гришин

+7 (985) 070-22-25

mailto@levgrishin.ru

www.levgrishin.ru

https://t.me/Analyst_Plus

Посвящаю всем коллегам, кто тянется к знаниям и стремится применить их в нашей работе.

ПРОЛОГ

Впервые подходя к переводу седьмого издания руководства к своду знаний проектного менеджмента, мне показалось правильным начинать с самого простого, а именно выпуск перевода стандарта. Задача была выполнена быстро, но только потому что это всего лишь одна шестая часть руководства и без глоссария.

Работа с глоссарием необычно затянулась, а выпустить перевод всего руководства без него было не правильным на мой взгляд. Как итог, был опубликован перевод руководства с глоссарием внутри, и теперь мне удастся выпустить отдельную книгу с переводом.

Скорее всего будет верным опубликовать сервис или чат-бот, который помогал бы или консультировал людей по запросу термина. Эту разноплановую задачу мне бы очень хотелось решать самому. Но времени на все пожелания и воплощения идей не хватает, поэтому тем, кто пожелает это исполнить я обещаю передать базу с терминами, обращайтесь.

Постоянная ссылка на перевод [тут](#). В блоге levgrishin.ru опубликован самый актуальный вариант перевода и там же есть ссылка для замечаний, для читающих с распечатки.

ВКЛЮЧЕНИЯ И ИСКЛЮЧЕНИЯ

Этот сводный глоссарий включает определения терминов и аббревиатур из следующих источников:

- *Стандарт управления проектами;*
- *Руководство по своду знаний управления проектами (Руководство РМВОК®) – Седьмое издание.*

Этот глоссарий включает термины, которые являются:

- Уникальными или почти уникальными для управления проектами (например, минимально жизнеспособный продукт, структура разбивки работ, диаграмма Ганта) и
- Не является уникальным для управления проектами, но используется по-другому или в более узком значении в управлении проектами, чем в обычном повседневном использовании (например, планирование выпуска, резерв на случай непредвиденных обстоятельств).

Этот глоссарий не включает:

- Термины, относящиеся к конкретной области применения,
- Термины, используемые в управлении проектами, которые ничем существенно не отличаются от повседневного использования (например, календарный день, задержка),
- Составные термины, значения которых ясны из значений составных частей,
- Варианты, когда значение варианта ясно из базового термина, и
- Термины, которые используются только один раз и не являются критичными для понимания смысла предложения. Это может включать список примеров, в которых каждый термин не был бы определен в глоссарии.

Версия глоссария PMI 3.2.

ОСНОВНЫЕ АКРОНИМЫ

| | | |
|----------------|---|--|
| AC | Actual cost | Фактическая стоимость |
| BAC | Budget at completion | Бюджет на стадии завершения |
| CCB | Change control board | Совет управления изменениями |
| CFD | Cumulative flow diagram | Совокупная технологическая схема |
| COQ | Cost of quality | Стоимость качества |
| CPAF | Cost plus award fee | Стоимость плюс премиальный взнос |
| CPFF | Cost plus fixed fee | Стоимость плюс фиксированная плата |
| CPI | Cost performance index | Индекс эффективности затрат |
| CPIF | Cost plus incentive fee | Стоимость плюс поощрительный взнос |
| CPM | Critical path method | Метод критического пути |
| CV | Cost variance | Разница в затратах |
| DoD | Definition of done | Определение сделанного |
| EAC | Estimate at completion | Оценка по завершении |
| EEF | Enterprise environmental factors | Факторы внешней среды предприятия |
| EMV | Expected monetary value | Ожидаемая денежная стоимость |
| ETC | Estimate to complete | Оценка для завершения |
| EV | Earned value | Заработанная стоимость |
| EVA | Earned value analysis | Анализ освоенного объема |
| FFP | Firm fixed price | Твердая фиксированная цена |
| FPEPA | Fixed price with economic price adjustment | Фиксированная цена с экономической корректировкой цены |
| FPIF | Fixed price incentive fee | Поощрительный взнос по фиксированной цене |
| IDIQ | Indefinite delivery indefinite quantity | Неопределенная поставка неопределенное количество |
| LCA | Life cycle assessment | Оценка жизненного цикла |
| MVP | Minimum viable product | Минимально жизнеспособный продукт |
| NPS® | Net Promotor Score® | Чистый балл промоутера NPS® |
| OBS | Organizational breakdown structure | Структурная разбивка организации |
| OPA | Organizational process assets | Активы организационного процесса |
| PMB | Performance measurement baseline | Базовый уровень оценки эффективности |
| PMBOK | Project Management Body of Knowledge | Свод знаний по управлению проектами |
| PMO | Project management office | Офис управления проектами (Корпоративный проектный офис КПО) |
| PV | Planned value | Планируемая ценность (польза) |
| RAM | Responsibility assignment matrix | Матрица распределения ответственности |
| RBS | Risk breakdown structure | Структура разбивки рисков |
| SOW | Statement of work | Техническое задание |
| SPI | Schedule performance index | Показатель выполнения расписания |
| SV | Schedule variance | Отклонение от графика |
| SWOT | Strengths, weaknesses, opportunities, and threats | Сильные и слабые стороны, возможности и угрозы |
| T&M | Time and materials contract | Контракт на время и материалы |
| VAC | Variance at completion | Отклонение при завершении |
| VDO | Value delivery office | Офис поставки ценности |
| WBS | Work breakdown structure | Структура разбивки работ |

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Многие из слов, определенных здесь, имеют более широкие, а в некоторых случаях и другие словарные определения. В некоторых случаях один термин глоссария состоит из нескольких слов (например, анализ первопричин).

А

Acceptance Criteria (Критерии принятия)

Набор условий, которые необходимо выполнить, прежде чем результаты будут приняты.

Accuracy (Точность)

В рамках системы менеджмента качества точность - это оценка правильности.

Activity (Деятельность)

Отдельная запланированная часть работы, выполняемая в ходе проекта.

Activity Code (Код деятельности)

Буквенно-цифровое значение, присвоенное каждому действию, которое позволяет классифицировать, сортировать и фильтровать. Смотрите также идентификатор активности и метку активности.

Activity Identifier (Идентификатор активности)

Уникальное буквенно-цифровое значение, присвоенное действию и используемое для отличия этого действия от других действий. Смотрите также код действия и метку действия.

Activity Label (Метка активности)

Фраза, которой называется и описывается действие. Смотрите также код действия и идентификатор действия.

Activity List (Список действий)

Документированная таблица запланированных действий, которая показывает описание действия, идентификатор действия и достаточно подробное описание объема работ, чтобы члены проектной группы понимали, какая работа должна быть выполнена.

Actual Cost (AC) (Фактическая стоимость)

Реальная стоимость выполненной работы какому-либо виду деятельности в течение определенного периода времени. Смотрите также бюджет на момент завершения (BAC), заработанная стоимость (EV), оценка на момент завершения (EAC), оценка до завершения (ETC) и планируемая стоимость (PV).

Adaptive Approach (Адаптивный подход)

Подход к разработке, при котором требования подвержены высокому уровню неопределенности и изменчивости и, вероятно, будут меняться на протяжении всего проекта.

Affinity Diagram (Диаграмма сходства)

Диаграмма, на которой показано большое количество идей, разделенных на группы для рассмотрения и анализа.

Affinity Grouping (Группировка по сходству)

Процесс классификации предметов по сходным категориям или коллекциям на основе их сходства.

Agile (Гибкий)

Термин, используемый для описания системы ценностей и принципов, изложенных в манифесте Agile.

Alternatives Analysis (Анализ альтернатив)

Метод, используемый для оценки выявленных вариантов с целью выбора вариантов или подходов использования для выполнения работы по проекту.

Ambiguity (Неоднозначность)

Состояние неясности, трудности с определением причины событий или наличие множества вариантов, из которых можно выбрать.

Analogous Estimating (Аналогичная оценка)

Метод оценки продолжительности или стоимости деятельности или проекта с использованием исторических данных по аналогичной деятельности или проекту. Смотрите также оценку снизу вверх, параметрическую оценку, PERT и оценку по трем пунктам.

Apportioned Effort (Распределенные усилия)

Деятельность, в которой усилия распределяются пропорционально между определенными дискретными усилиями и не делятся на отдельные усилия. Примечание: Распределенные усилия - это один из трех видов деятельности по управлению заработанной стоимостью (EVM), используемых для измерения эффективности работы. Смотрите также дискретное усилие и уровень усилия.

Artifact (Артифакт)

Шаблон, документ, выходные данные или конечный результат проекта.

Assumption (Предположение)

Фактор в процессе планирования, который считается истинным, реальным или определенным, без доказательств или демонстрации.

Assumption and Constraint Analysis (Анализ допущений и ограничений)

Оценка, которая гарантирует, что допущения и ограничения интегрированы в планы и документы проекта и что между ними существует согласованность.

Assumption Log (Журнал предположений)

Проектный документ, используемый для записи всех допущений и ограничений на протяжении всего проекта.

Authority (Власть)

Право использовать ресурсы проекта, расходовать средства, принимать решения или давать одобрения.

В

Backlog (Список невыполненных работ, бэклог)

Упорядоченный список работ, которые необходимо выполнить.

Backlog Refinement (Проработка списка невыполненных работ, бэклога)

Постепенная проработка содержимого списка невыполненной работы и (повторная) расстановка приоритетов для определения работы, которая может быть выполнена в предстоящей итерации.

Backward Pass (Обратный проход)

Метод критического пути для вычисления дат позднего начала и позднего завершения путем обратной работы по модели расписания от даты окончания проекта. Смотрите также прямой пас.

Baseline (Исходное состояние)

Утвержденная версия рабочего продукта, которая может быть изменена с использованием формальных процедур контроля изменений и используется в качестве основы для сравнения с фактическими результатами. Смотрите также базовый уровень затрат, базовый уровень измерения производительности, базовый уровень графика и базовый уровень охвата.

Basis of Estimates (Оценочная основа)

Вспомогательная документация с изложением деталей, используемых при составлении проектных оценок, таких как допущения, ограничения, уровень детализации, диапазоны и уровни достоверности.

Benchmarking (Исследование рынка, бенчмаркинг)

Сравнение фактических или планируемых продуктов, процессов и практик с продуктами, процессами и практиками сопоставимых организаций для выявления наилучших практик, генерирования идей по улучшению и обеспечения основы для измерения эффективности.

Benefits Management Plan (План управления выгодой)

Документированное описание, определяющее процессы создания, максимизации и поддержания выгод, предоставляемых проектом или программой.

Bid Documents (Тендерные документы)

Все документы, используемые для получения информации, расценок или предложений от потенциальных продавцов.

Bidder Conference (Конференция участников торгов)

Встречи с потенциальными продавцами до подготовки заявки или предложения для обеспечения четкого и общего представления о закупках среди всех потенциальных поставщиков. Также известные как конференции подрядчиков, конференции поставщиков или конференции перед подачей заявок.

Blocker (Блокировщик)

См. препятствие.

Bottom-Up Estimating (Оценка снизу вверх)

Метод оценки продолжительности или стоимости проекта путем агрегирования оценок компонентов нижнего уровня структуры разбивки работ (WBS). Смотрите также аналогичную оценку, параметрическую оценку, методику оценки и обзора программы (PERT) и трехточечную оценку.

Budget (Бюджет)

Утвержденная смета для проекта или любого компонента структуры разбивки работ (WBS) или любого запланированного мероприятия.

Budget at Completion (BAC) (Бюджет на момент завершения (BAC))

Сумма всех бюджетов, установленных для предстоящей работы. Смотрите также фактическую стоимость (AC), заработанную стоимость (EV), оценку по завершении (EAC), оценку до завершения (ETC) и планируемую стоимость (PV).

Burn Chart (График сгорания)

Графическое представление работы, оставшейся во временном интервале, или работы, завершённой к выпуску продукта или результата проекта.

Business Case (Бизнес-кейс)

Ценностное предложение для предлагаемого проекта, которое может включать финансовые и нефинансовые выгоды.

Business Model Canvas (Холст бизнес-модели)

Одностраничное визуальное резюме, описывающее ценностное предложение, инфраструктуру, клиентов и финансы. Они часто используются в ситуациях бережливого запуска.

Business Value (Ценность для бизнеса)

Чистая поддающаяся количественной оценке выгода, полученная от предпринимательской деятельности, которая может быть материальной, нематериальной или и той, и другой.

C

Cadence (Каденция, ритм)

Ритм мероприятий, проводимых на протяжении всего проекта.

Cause-and-Effect Diagram (Причинно-следственная диаграмма)

Визуальное представление, которое помогает проследить нежелательный эффект до его первопричины.

Change (Изменение)

Изменение любого формально контролируемого результата, компонента плана управления проектом или проектного документа.

Change Control (Управление изменениями)

Процесс, посредством которого изменения документов, результатов или исходных условий, связанных с проектом, идентифицируются, документируются, утверждаются или отклоняются. Смотрите также панель управления сменой и систему управления сменой.

Change Control Board (Панель управления сменой)

Официально зафрахтованная группа, ответственная за рассмотрение, оценку, одобрение, отсрочку или отклонение изменений в проекте, а также за регистрацию и доведение до сведения таких решений. Смотрите также управление изменениями и систему управления изменениями.

Change Control Plan (План управления изменениями)

Компонент плана управления проектом, который устанавливает совет по управлению изменениями, документирует степень его полномочий и описывает, как будет внедрена система управления изменениями.

Change Control System (Система контроля изменений)

Набор процедур, описывающий, как осуществляется управление изменениями в результатах проекта и документации. Смотрите также управление сменой и панель управления сменой.

Change Log (Журнал изменений)

Комплексный, циклический и структурированный подход к переводу отдельных лиц, групп и организаций из текущего состояния в будущее с предполагаемыми выгодами для бизнеса.

Change Management (Управление изменениями)

Полный список изменений, внесенных в ходе проекта, и их текущий статус.

Change Request (Запрос на изменение)

Официальное предложение по изменению документа, результата или базовой линии.

Charter (Устав)

См. Устав проекта.

Check Sheet (Контрольный лист)

Итоговый список, который можно использовать в качестве контрольного при сборе данных.

Closing Process Group (Группа процессов закрытия)

Процесс(ы), выполняемый для официального завершения или закрытия проекта, фазы или контракта.

Code of Accounts (Код счетов)

Система нумерации, используемая для уникальной идентификации каждого компонента структуры разбивки работ.

Communications Management Plan (План управления коммуникациями)

Компонент плана управления проектом, программой или портфелем, который описывает, как, когда и кем информация будет администрироваться и распространяться. Смотрите также план управления проектом.

Complexity (Сложность)

Характеристика программы или проекта или его среды, которой трудно управлять из-за поведения человека, поведения системы и двусмысленности.

Configuration Management System (Система управления конфигурацией)

Набор процедур, используемых для отслеживания артефактов проекта, а также для мониторинга и управления изменениями в этих артефактах.

Confirmation Bias (Предвзятость подтверждения)

Тип когнитивной предвзятости, которая подтверждает ранее существовавшие убеждения или гипотезы.

Conformance (Соответствие)

Степень, в которой результаты совпадают с установленными требованиями к качеству.

Constraint (Ограничение)

Фактор, который ограничивает возможности управления проектом, программой, портфелем или процессом.

Contingency (Случайность)

Событие или происшествие, которое может повлиять на выполнение проекта, которое может быть учтено с резервом.

Contingency Plan (План действий в чрезвычайных ситуациях)

Документ, описывающий действия, которые может предпринять проектная группа в случае возникновения заранее определенных условий запуска.

Contingency Reserve (Резерв на случай непредвиденных обстоятельств)

Время или деньги, выделенные в графике или базовом уровне затрат для известных рисков с активными стратегиями реагирования. Смотрите также управленческий резерв и бюджет проекта.

Continuous Delivery (Непрерывная поставка)

Практика немедленного предоставления клиентам дополнительных функций, часто за счет использования небольших партий работ и технологий автоматизации.

Contract (Договор)

Взаимно обязывающее соглашение, которое обязывает продавца предоставить указанный продукт, услугу или результат и обязывает покупателя оплатить его.

Control (Контроль)

Процесс сравнения фактических показателей с запланированными, анализа отклонений, оценки тенденций для улучшения процесса, оценки возможных альтернатив и рекомендации соответствующих корректирующих действий по мере необходимости.

Control Account (Контрольный счет)

Точка управленческого контроля, где объем, бюджет, фактические затраты и график интегрируются и сравниваются с заработанной стоимостью для измерения производительности.

Control Chart (Контрольная схема)

Графическое отображение данных процесса с течением времени и в соответствии с установленными контрольными пределами, которое имеет центральную линию, которая помогает обнаружить тенденцию отображаемых значений к любому контрольному пределу.

Corrective Action (Корректирующее действие)

Преднамеренное действие, которое приводит к выполнению проектной работы в соответствии с планом управления проектом. См. также превентивные действия.

Cost Baseline (Базовый уровень затрат)

Утвержденная версия сметы затрат на выполнение работ и резерв на случай непредвиденных обстоятельств, которая может быть изменена с использованием формальных процедур контроля изменений и используется в качестве основы для сравнения с фактическими результатами. Смотрите также исходные данные, исходные данные для измерения производительности, исходные данные для графика и исходные данные для области применения.

Cost-Benefit Analysis (Анализ затрат и выгод.)

Метод финансового анализа, используемый для определения выгод, предоставляемых проектом, по сравнению с его затратами.

Cost Management Plan (План управления затратами)

Компонент плана управления проектом или программой, который описывает, как будут планироваться, структурироваться и контролироваться затраты. Смотрите также план управления проектом.

Cost of Quality (COQ) (Стоимость качества)

Все затраты, понесенные в течение срока службы продукта в результате инвестиций в предотвращение несоответствия требованиям, оценку продукта или услуги на предмет соответствия требованиям и невыполнения требований.

Cost Performance Index (CPI) (Индекс эффективности затрат (ИПЦ))

Показатель экономической эффективности бюджетных ресурсов, выраженный как отношение полученной стоимости к фактическим затратам. Смотрите также индекс производительности расписания (SPI).

Cost Plus Award Fee Contract (CPAF) (Договор «Стоимость плюс гонорар»)

Категория контрактов, которая предполагает выплаты продавцу всех законных фактических затрат, понесенных за выполненную работу, плюс премию, представляющую прибыль продавца.

Cost Plus Fixed Fee Contract (CPFF) (Договор «Стоимость плюс фиксированная плата»)

Тип контракта с возмещением затрат, в котором покупатель возмещает продавцу допустимые затраты продавца (допустимые затраты определяются контрактом) плюс фиксированную сумму прибыли (гонорара).

Cost Plus Incentive Fee Contract (CPIF) (Договор «Стоимость плюс стимулирующее вознаграждение»)

Тип контракта с возмещением затрат, в котором покупатель возмещает продавцу допустимые затраты продавца (допустимые затраты определяются контрактом), а продавец получает свою прибыль, если он соответствует определенным критериям эффективности.

Cost-Reimbursable Contract (Договор с возмещением расходов)

Тип контракта, предусматривающий оплату продавцу фактических расходов плюс вознаграждение, обычно представляющее прибыль продавца.

Cost Variance (CV) (Разница в затратах (CV))

Сумма дефицита или профицита бюджета на данный момент времени, выраженная как разница между полученной стоимостью и фактическими затратами. Смотрите также отклонение графика (SV).

Crashing (Обрушивающийся)

Метод сжатия расписания, используемый для сокращения продолжительности расписания с наименьшими дополнительными затратами за счет добавления ресурсов. Смотрите также быстрое отслеживание и сжатие расписания.

Criteria (Критерий)

Стандарты, правила или тесты, на которых может основываться суждение или решение или с помощью которых можно оценивать продукт, услугу, результат или процесс.

Critical Chain Method (Метод критической цепи)

Метод планирования, который позволяет проектной группе размещать буферы на любом пути планирования проекта для учета ограниченных ресурсов и неопределенностей проекта.

Critical Path (Критический путь)

Последовательность действий, представляющая собой самый длинный путь через проект, который определяет минимально возможную продолжительность. Смотрите также активность критического пути и метод критического пути.

Critical Path Activity (Активность критического пути)

Любое действие на критическом пути в расписании проекта. Смотрите также критический путь и метод критического пути.

Critical Path Method (Метод критического пути)

Диаграмма, показывающая функции, выполненные с течением времени, функции в других состояниях разработки и те, которые находятся в отставании.

Cumulative Flow Diagram (CFD) (Кумулятивная блок-схема)

Общее время, прошедшее с начала определенного действия или рабочего элемента до его завершения.

Cycle Time (Время цикла)

График времени цикла. Диаграмма, показывающая среднее время цикла выполнения рабочих элементов с течением времени.

Cycle Time Chart (График времени цикла)

Метод, используемый для оценки минимальной продолжительности проекта и определения степени гибкости планирования на логических сетевых путях в рамках модели расписания. Смотрите также критический путь и активность критического пути.

D

Data Date (Дата данных)

Момент времени, когда записывается статус проекта.

Daily Standup (Ежедневный стендап)

Краткое ежедневное совещание по совместной работе, на котором команда анализирует прогресс за предыдущий день, объявляет о намерениях на текущий день и выделяет любые встреченные или ожидаемые препятствия.

Dashboard (Приборная панель, дашборд)

Набор диаграмм и графиков, показывающих прогресс или производительность в сравнении с важными показателями проекта.

Data Gathering and Analysis Methods (Методы сбора и анализа данных)

Методы, используемые для сбора, оценки и анализа данных и информации для получения более глубокого понимания ситуации.

Decision Tree Analysis (Анализ дерева решений)

Метод построения диаграмм и расчетов для оценки последствий цепочки из нескольких вариантов в условиях неопределенности.

Decomposition (Разложение)

Метод, используемый для разделения объема проекта и его результатов на более мелкие, более управляемые части.

Defect Repair (Устранение дефектов)

Преднамеренная деятельность по модификации несоответствующего продукта или компонента продукта.

Definition of Done (DoD) (Определение выполненного)

Контрольный список всех критериев, которым необходимо соответствовать, чтобы конечный продукт можно было считать готовым к использованию заказчиком.

Deliverable (Подлежащий поставке)

Любой уникальный и поддающийся проверке продукт, результат или возможность выполнения услуги, которые производятся для завершения процесса, фазы или проекта.

Delivery Performance Domain (Область производительности Поставка)

Область производительности, которая охватывает действия и функции, связанные с обеспечением объема и качества, для достижения которых был предпринят проект.

Development Approach (Подход к развитию)

Метод, используемый для создания и развития продукта, услуги или результата в течение жизненного цикла проекта, например прогностический, итеративный, инкрементный, гибкий или гибридный метод.

Development Approach and Life Cycle Performance Domain (Область производительности Подхода к разработке и жизненного цикла)

Область производительности, в которой рассматриваются действия и функции, связанные с подходом к разработке, частотой и фазами жизненного цикла проекта.

DevOps (Развитие операций, девопс)

Набор практик для создания бесперебойного потока поставок за счет улучшения сотрудничества между разработчиками и операционным персоналом.

Digital Product (Цифровой продукт)

Продукт или услуга, которые поставляются, используются и хранятся в электронном формате.

Discrete Effort (Дискретное усилие)

Деятельность, которую можно спланировать и измерить и которая дает конкретный результат. [Примечание: Дискретные усилия - это один из трех видов деятельности по управлению заработанной стоимостью (EVM), используемых для измерения производительности труда.] Смотрите также распределенные усилия и их уровень.

Discretionary Dependency (Дискреционная зависимость)

Отношения, основанные на лучших практиках или предпочтениях проекта.

Duration (Продолжительность)

Общее количество рабочих периодов, необходимых для завершения действия или компонента структуры разбивки работ, выраженное в часах, днях или неделях. Смотрите также усилие.

E

Early Finish Date (Ранняя дата окончания)

В методе критического пути - самый ранний возможный момент времени, когда незавершенные части действия по расписанию могут завершиться на основе сетевой логики расписания, даты данных и любых ограничений расписания. Смотрите также раннюю дату начала, позднюю дату начала, позднюю дату окончания и запланируйте анализ сети.

Early Start Date (Ранняя дата начала)

В методе критического пути самый ранний возможный момент времени, когда незавершенные части действия по расписанию могут начаться на основе сетевой логики расписания, даты данных и любых ограничений расписания. Смотрите также раннюю дату окончания, позднюю дату окончания, позднюю дату начала и запланируйте анализ сети.

Earned Value (EV) (Заработанная стоимость (EV))

Показатель выполненной работы, выраженный в терминах бюджета, утвержденного для этой работы. Смотрите также фактическую стоимость (AC), бюджет на момент завершения, оценку на момент завершения (EAC), оценку до завершения (ETC) и планируемую стоимость (PV).

Earned Value Analysis (EVA) (Анализ заработанной стоимости)

Метод анализа, который использует набор показателей, связанных с масштабом, графиком и стоимостью, для определения стоимости и запланированной производительности проекта.

Earned Value Management (Управление заработанной стоимостью)

Методология, которая сочетает в себе измерения объема, графика и ресурсов для оценки эффективности проекта и прогресса.

Effort (Усилие)

Количество единиц рабочей силы, требуемое для выполнения запланированного действия или компонента структуры разбивки работ, часто выражаемое в часах, днях или неделях. Смотрите также продолжительность.

Emotional Intelligence (Эмоциональный интеллект)

Способность идентифицировать, оценивать и управлять личными эмоциями себя и других людей, а также коллективными эмоциями групп людей.

Enterprise Environmental Factors (Факторы внешней среды предприятия)

Условия, не находящиеся под непосредственным контролем команды, которые влияют, ограничивают или направляют проект, программу или портфолио.

Epic (Эпопея, эпический)

Большой, взаимосвязанный объем работы, предназначенный для иерархической организации набора требований и достижения конкретных бизнес-результатов.

Estimate (Оценка)

Количественное оценивание вероятной величины или результата переменной, такой как затраты на проект, ресурсы, усилия или продолжительность.

Estimate at Completion (EAC) (Оценка по завершении (EAC))

Ожидаемая общая стоимость завершения всех работ, выраженная как сумма фактических затрат на сегодняшний день и сметы на завершение. Смотрите также фактическую стоимость (AC), бюджет на момент завершения (BAC), заработанную стоимость (EV), оценку до завершения (ETC) и планируемую стоимость (PV).

Estimating Methods (Методы оценки)

Методы, используемые для разработки приблизительной оценки работы, времени или стоимости проекта.

Estimate to Complete (ETC) (Оценка для завершения (и т.д.))

Ожидаемая стоимость завершения всех оставшихся работ по проекту. Смотрите также фактическую стоимость (AC), бюджет на момент завершения (BAC), заработанную стоимость (EV), оценку на момент завершения (EAC) и планируемую стоимость (PV).

Executing Process Group (Группа исполняющихся процессов)

Эти процессы выполняются для завершения работы, определенной в плане управления проектом, чтобы удовлетворить требования проекта.

Expected Monetary Value (EMV) (Ожидаемая денежная стоимость)

Оценочная стоимость результата, выраженная в денежном выражении.

Explicit Knowledge (Явное знание)

Знания, которые могут быть кодифицированы с помощью таких символов, как слова, цифры и фотографии.

External Dependency (Внешняя зависимость)

Взаимосвязь между проектной деятельностью и непроектной деятельностью.

F

Fast Tracking (Быстрое отслеживание)

Метод сжатия расписания, при котором действия или фазы, обычно выполняемые последовательно, выполняются параллельно, по крайней мере, часть их продолжительности. Смотрите также сбой и сжатие расписания.

Feature (Функциональность)

Набор связанных требований или функциональных возможностей, которые обеспечивают ценность для организации.

Finish-to-Finish (От начала до конца)

Логическая связь, в которой последующее действие не может завершиться до тех пор, пока не завершится предыдущее действие. Смотрите также "От начала до конца", "от начала до конца", "от начала до начала" и "логическая взаимосвязь".

Finish-to-Start (От конца к началу)

Логическая связь, в которой последующее действие не может начаться до тех пор, пока не завершится предыдущее действие. Смотрите также "От начала до конца", "от начала до конца", "от начала до начала" и "логическая взаимосвязь".

Firm Fixed Price Contract (FFP) (Твердый контракт с фиксированной ценой)

Тип контракта с фиксированной ценой, в котором покупатель платит продавцу установленную сумму (как определено в контракте), независимо от расходов продавца.

Fixed Duration (Фиксированная продолжительность)

Тип деятельности, при котором продолжительность времени, необходимого для завершения деятельности, остается постоянной независимо от количества людей или ресурсов, выделенных для этой деятельности.

Fixed-Price Contract (Контракт с фиксированной ценой)

Соглашение, устанавливающее плату, которая будет выплачиваться за определенный объем работ, независимо от затрат или усилий на их выполнение.

Fixed Formula Method (Метод фиксированной формулы)

Метод оценки заработанной стоимости, при котором определенный процент от бюджетной стоимости пакета работ присваивается начальной вехе, а оставшийся процент присваивается по завершении пакета работ. Смотрите также метод взвешенных этапов.

Fixed Price Incentive Fee Contract (FPIF) (Контракт на стимулирующее вознаграждение с фиксированной ценой)

Тип контракта, при котором покупатель платит продавцу установленную сумму (как определено в контракте), а продавец может заработать дополнительную сумму, если продавец соответствует определенным критериям эффективности.

Fixed Price with Economic Price Adjustment Contract (FPEPA) (Фиксированная цена с контрактом на экономическую корректировку цен)

Контракт с фиксированной ценой, но со специальным положением, допускающим заранее определенные окончательные корректировки цены контракта в связи с изменившимися условиями, такими как изменения инфляции или увеличение (или уменьшение) стоимости конкретных товаров.

Flow (Поток)

Показатель того, насколько эффективно работа продвигается в рамках данного процесса или структуры.

Flowchart (Блок-схема)

Изображение в формате диаграммы входных данных, действий процесса и выходных данных одного или нескольких процессов в системе.

Forecast (Прогноз)

Оценка или прогноз условий и событий в будущем проекта на основе информации и знаний, доступных на момент составления прогноза.

Forward Pass (Прямой проход)

Метод критического пути для вычисления дат раннего начала и раннего завершения путем продвижения вперед по модели расписания от даты начала проекта или заданного момента времени. Смотрите также обратный проход.

Free Float (Свободное плавание)

Количество времени, на которое запланированное действие может быть отложено без переноса даты раннего начала любого последующего действия или нарушения ограничения расписания. Смотрите также общее значение float, критический путь, околोकритическая активность и околोकритический путь.

Functional Organization (Функциональная организация)

Организационная структура, в которой персонал сгруппирован по областям специализации, а руководитель проекта имеет ограниченные полномочия по распределению работы и использованию ресурсов. Смотрите также матричную организацию и проектируемую организацию.

Function Point (Функциональная единица)

Оценка объема бизнес-функциональности в информационной системе, используемая для расчета измерения функционального размера программной системы.

G

Gantt Chart (Диаграмма Ганта)

Столбчатая диаграмма с информацией о расписании, где действия перечислены по вертикальной оси, даты показаны по горизонтальной оси, а продолжительность действий показана в виде горизонтальных полос, расположенных в соответствии с датами начала и окончания.

Governance (Управление)

Основа для руководства организацией и предоставления ей возможностей посредством ее установленных политик, практик и другой соответствующей документации.

Grade (Класс)

Категория или ранг, используемый для различения товаров, которые имеют одинаковое функциональное назначение, но не предъявляют одинаковых требований к качеству.

H

Hierarchy Chart (Иерархическая диаграмма)

Диаграмма, которая начинается с информации высокого уровня, которая постепенно разлагается на более низкие уровни детализации.

Histogram (Гистограмма)

Столбчатая диаграмма, которая показывает графическое представление числовых данных.

Hybrid Approach (Гибридный подход)

Комбинация двух или более гибких и неагрессивных элементов, имеющих неагрессивный конечный результат.

Impact Mapping (Составление карт воздействия)

Метод стратегического планирования, который служит визуальной дорожной картой для организации во время разработки продукта.

Impediment (Препятствие)

Преграда, которая мешает команде достигать свои цели. Также известен как *блокиратор*.

Incremental Approach (Позапный подход)

Адаптивный подход к разработке, при котором конечный результат создается последовательно, добавляя функциональность до тех пор, пока конечный результат не будет содержать необходимые и достаточные возможности, которые можно считать завершенными.

Indefinite Delivery Indefinite Quantity (IDIQ) (Неопределенная поставка Неопределенное количество)

Контракт, который предусматривает неопределенное количество товаров или услуг с установленным нижним и верхним пределом в течение определенного периода времени.

Influence Diagram (Диаграмма влияния)

Графическое представление ситуаций, показывающее причинно-следственные связи, временной порядок событий и другие взаимосвязи между переменными и результатами.

Information Radiator (Информационное табло)

Видимый физический дисплей, который предоставляет информацию остальным подразделениям организации, обеспечивая своевременный обмен знаниями.

Initiating Process Group (Группа иницирующая процесс)

Эти процессы, выполняемые для определения нового проекта или новой фазы существующего проекта путем получения разрешения на запуск проекта или фазы.

Internal Dependency (Внутренняя зависимость)

Взаимосвязь между двумя или более видами деятельности по проекту.

Interpersonal Skills (Навыки межличностного общения)

Навыки, используемые для установления и поддержания отношений с другими людьми.

Issue (Вопрос, проблема)

Текущее состояние или ситуация, которые могут оказать влияние на цели проекта.

Issue Log (Журнал проблем)

Проектный документ, в котором записывается и отслеживается информация о проблемах.

Iteration (Итерация)

Ограниченный по времени цикл разработки продукта или результата, в ходе которого выполняется вся работа, необходимая для создания ценности.

Iteration Plan (План итерации)

Подробный план для текущей итерации.

Iteration Planning (Планирование итераций)

Совещание для уточнения деталей элементов невыполненной работы, критериев приемки и рабочих усилий, необходимых для выполнения предстоящего обязательства по итерации.

Iteration Review (Обзор итерации)

Совещание, проводимое в конце итерации для демонстрации работы, выполненной в ходе итерации.

Iterative Approach (Итеративный подход)

Подход к разработке, который фокусируется на начальной, упрощенной реализации, а затем постепенно разрабатывает добавление к набору функций до тех пор, пока не будет достигнут конечный результат.

К

Kanban Board (Доска Канбан)

Инструмент визуализации, который показывает текущую работу, чтобы помочь выявить узкие места и чрезмерные обязательства, тем самым позволяя команде оптимизировать рабочий процесс.

Kickoff Meeting (Стартовая встреча)

Собрание членов команды и других ключевых заинтересованных сторон в начале проекта для формального определения ожиданий, достижения общего понимания и начала работы.

Knowledge (Знания)

Смесь опыта, ценностей и убеждений, контекстуальной информации, интуиции и проницательности, которую люди используют для осмысления нового опыта и информации.

L

Lag (Задержка)

Количество времени, в течение которого последующее действие будет отложено по отношению к предыдущему действию. Смотрите также свинец.

Last Responsible Moment (Последний Ответственный Момент)

Концепция отсрочки принятия решения позволяет команде рассмотреть несколько вариантов до тех пор, пока стоимость дальнейшей задержки не превысит выгоду.

Late Finish Date (Поздняя дата окончания)

В методе критического пути - последний возможный момент времени, когда незавершенные части запланированного действия могут завершиться на основе сетевой логики расписания, даты завершения проекта и любых ограничений расписания. Смотрите также раннюю дату окончания, раннюю дату начала, позднюю дату начала и запланируйте анализ сети.

Late Start Date (Поздняя дата начала)

В методе критического пути - самый поздний возможный момент времени, когда незавершенные части запланированного действия могут начаться на основе сетевой логики расписания, даты завершения проекта и любых ограничений расписания. Смотрите также раннюю дату окончания, позднюю дату окончания, раннюю дату начала и запланируйте анализ сети.

Lead (Вести)

Количество времени, в течение которого последующее действие может быть продвинуто вперед по отношению к предыдущему действию. Смотрите также отставание.

Lead Time (Время выполнения заявки)

Время между запросом клиента и фактической поставкой.

Lead Time Chart (График времени выполнения заявки)

Диаграмма, показывающая динамику среднего времени выполнения заявок, выполненных в процессе работы, с течением времени.

Lean Startup Canvas (Холст для бережливых стартапов)

Одностраничный шаблон, предназначенный для эффективного и действенного информирования ключевых заинтересованных сторон о бизнес-плане.

Lessons Learned (Извлеченные знания)

Знания, полученные в ходе проекта, которые показывают, как события проекта были рассмотрены или должны быть рассмотрены в будущем с целью улучшения будущей производительности.

Lessons Learned Register (Учет извлеченных знаний)

Проектный документ, используемый для записи знаний, полученных в ходе проекта, этапа или итерации, чтобы их можно было использовать для повышения будущей производительности команды и организации.

Level of Effort (Уровень усилий)

Деятельность, которая не производит окончательных конечных продуктов и измеряется течением времени. [Примечание: Уровень усилий - это один из трех видов деятельности по управлению заработанной стоимостью (EVM), используемых для измерения эффективности работы.] Смотрите также распределенные усилия и дискретные усилия.

Life Cycle (Жизненный цикл)

См. раздел Жизненный цикл проекта.

Life Cycle Assessment (LCA) (Оценка жизненного цикла)

Инструмент, используемый для оценки общего воздействия продукта, процесса или системы на окружающую среду.

Log (Лог, журнал)

Документ, используемый для записи и описания или обозначения выбранных элементов, идентифицированных во время выполнения процесса или действия. Обычно используется с модификатором, таким как проблема, изменение или предположение.

Logical Relationship (Логическая взаимосвязь)

Зависимость между двумя видами деятельности или между деятельностью и вехой. Смотрите также "От начала до конца", "от конца до начала", "от начала до конца" и "от начала до начала".

M

Make-or-Buy Analysis (Анализ "Сделай или купи")

Процесс сбора и систематизации данных о требованиях к продукту и их анализа в сравнении с доступными альтернативами, включая покупку или внутреннее производство продукта.

Management Reserve (Управленческий резерв)

Время или деньги, которые руководство выделяет в дополнение к графику или базовым затратам и высвобождает для непредвиденных работ, которые входят в рамки проекта. Смотрите также резерв на случай непредвиденных обстоятельств и бюджет проекта.

Mandatory Dependency (Обязательная зависимость)

Отношения, которые требуются по контракту или присущи характеру работы.

Matrix Organization (Матричная организация)

Организационная структура, в которой руководитель проекта временно разделяет полномочия с функциональным менеджером по распределению работ и использованию ресурсов. Смотрите также функциональная организация и проектируемая организация.

Measurement Performance Domain (Область производительности Измерения)

Область производительности, в которой рассматриваются действия и функции, связанные с оценкой эффективности проекта и принятием соответствующих мер для поддержания приемлемой производительности.

Measures of Performance (Показатели эффективности)

Меры, которые характеризуют физические или функциональные атрибуты, относящиеся к работе системы.

Method (Метод)

Средство для достижения результата, отдачи, результата или результата проекта.

Methodology (Методология)

Система практик, техник, процедур и правил, используемых теми, кто работает в определенной дисциплине.

Metric (Метрика)

Описание атрибута проекта или продукта и как его измерить.

Milestone (Веха)

Важный момент или событие в проекте, программе или портфолио.

Milestone Schedule (График этапов)

Тип расписания, в котором представлены основные этапы с запланированными датами.

Minimum Viable Product (MVP) (Минимальный жизнеспособный продукт)

Концепция, используемая для определения области применения первого выпуска решения для клиентов путем определения наименьшего количества функций или требований, которые могли бы обеспечить ценность.

Modeling (Моделирование)

Создание упрощенных представлений систем, решений или конечных результатов, таких как прототипы, схемы или или раскадровки.

Monitor (Наблюдение)

Сбор данных о результатах проекта, разработка показатели эффективности, а также сообщение и распространение информации о результатах.

Monitoring and Controlling Process Group (Группа мониторинга и контроля процессов)

Эти процессы, необходимые для отслеживания, анализа и регулирования хода и результативности проекта; определения любых областей, в которых требуются изменения в плане; и инициирования соответствующих изменений.

Monte Carlo Simulation (Моделирование методом Монте-Карло)

Метод определения потенциальных воздействий риска и неопределенности с использованием нескольких итераций компьютерной модели для разработки распределения вероятностей ряда результатов, которые могут возникнуть в результате принятия решения или курса действий.

Mood Chart (Диаграмма настроения)

Диаграмма визуализации для отслеживания настроений или реакций, чтобы определить области для улучшения.

Most Likely Duration (Наиболее вероятная продолжительность)

Оценка наиболее вероятной продолжительности действия, учитывающая все известные переменные, которые могут повлиять на производительность. Смотрите также оптимистическую продолжительность и пессимистическую продолжительность.

Multipoint Estimating (Многоточечная оценка)

Метод, используемый для оценки стоимости или продолжительности путем применения среднего или средневзвешенного значения оптимистичных, пессимистичных и наиболее вероятных оценок, когда существует неопределенность в оценках отдельных видов деятельности.

N

Near-Critical Activity (Активность, близкая к критической)

Деятельность с общим плавающим капиталом, который считается низким на основании экспертного заключения. Смотрите также критический путь, свободное плавание, почти критический путь и полное плавание.

Near-Critical Path (Близкий к критическому путь)

Последовательность действий с низким плавающим значением, которая, если она исчерпана, становится критической последовательностью пути для проекта. Смотрите также критический путь, свободное плавание, активность, близкая к критической, и общее плавание.

Net Promoter Score® (Чистая оценка промоутера)

Индекс, который измеряет готовность клиентов рекомендовать продукты или услуги организации другим.

Network Logic (Сетевая логика)

Все зависимости от деятельности в сетевой диаграмме расписания проекта. Смотрите также дату раннего завершения, дату раннего запуска, дату позднего завершения, дату позднего запуска и сетевой путь.

Network Path (Сетевой путь)

Последовательность действий, связанных логическими отношениями в сетевой диаграмме расписания проекта. Смотрите также дату раннего завершения, дату раннего начала, дату позднего завершения, дату позднего начала и сетевую логику.

Node (Узел)

Точка, в которой линии зависимостей соединяются на схеме сети расписания. Смотрите также метод построения диаграмм приоритета (PDM) и сетевую диаграмму расписания проекта.

O

Objective (Цель)

Что-то, на что должна быть направлена работа, стратегическое положение, которое должно быть достигнуто, цель, которая должна быть достигнута, результат, который должен быть получен, продукт, который должен быть произведен, или услуга, которую нужно выполнить.

Конечный результат или следствие процесса или проекта.

Opportunity (Возможность)

Риск, который оказал бы положительное влияние на одну или несколько целей проекта. Смотрите также проблему, риск и угрозу.

Optimistic Duration (Оптимистичная продолжительность)

Оценка кратчайшей продолжительности действия, учитывающая все известные переменные, которые могут повлиять на производительность. Смотрите также наиболее вероятную продолжительность и пессимистическую продолжительность.

Organizational Breakdown Structure (Организационная структура разбивки)

Иерархическое представление проектной организации, которое иллюстрирует взаимосвязь между деятельностью по проекту и организационными подразделениями, которые будут выполнять эти действия. Смотрите также структуру распределения ресурсов, структуру распределения рисков и структуру распределения работ (WBS).

Organizational Enabler (Организационный фактор, способствующий)

Структурная, культурная, технологическая или кадровая практика, которую исполняющая организация может использовать для достижения стратегических целей. См. также организационное управление проектами.

Organizational Process Assets (Активы организационного процесса)

Планы, процессы, политики, процедуры и базы знаний, специфичные для исполняющей организации и используемые ею.

Organizational Project Management (Организационное управление проектами)

Структура, в которой управление портфелем, программами и проектами интегрировано с организационными факторами для достижения стратегических целей. Смотрите также организационный инструмент.

Organizational Project Management Maturity (Организационная зрелость управления проектами)

Уровень способности организации достигать желаемых стратегических результатов предсказуемым, контролируемым и надежным образом.

Osmotic Communication (Осмотическая коммуникация)

Средства получения информации без прямого общения путем подслушивания и с помощью невербальных сигналов.

Outcome (Результат, Исход)

Р

Parametric Estimating (Параметрическая оценка)

Метод оценки, в котором используется алгоритм для расчета стоимости или продолжительности на основе исторических данных и параметров проекта. Смотрите также аналогичную оценку, оценку снизу вверх, методику оценки и обзора программы (PERT) и оценку по трем пунктам.

Path Convergence (Конвергенция путей)

Взаимосвязь, в которой запланированное действие имеет более одного предшественника. Смотрите также расхождение путей, активность предшественника и активность преемника.

Path Divergence (Расхождение путей)

Связь, в которой запланированное действие имеет более одного преемника. Смотрите также конвергенцию путей, предшествующую деятельность и последующую деятельность.

Percent Complete (Процент завершения)

Оценка, выраженная в процентах от объема работы, которая была выполнена по виду деятельности или компоненту структуры разбивки работ.

Performance Measurement Baseline (Исходные данные для измерения эффективности)

Интегрированные базовые показатели объема, графика и затрат, используемые для сравнения для управления, измерения и контроля выполнения проекта. Смотрите также исходные данные, исходные данные по затратам, исходные данные по графику и исходные данные по объему.

Performing Organization (Исполняющая организация)

Предприятие, персонал которого наиболее непосредственно вовлечен в выполнение работ по проекту или программе.

Pessimistic Duration (Пессимистическая продолжительность)

Оценка наибольшей продолжительности действия, учитывающая все известные переменные, которые могут повлиять на производительность. Смотрите также наиболее вероятную продолжительность и оптимистичную продолжительность.

Phase Gate (Фазовый вентиль)

Обзор в конце этапа, на котором принимается решение перейти к следующему этапу, продолжить внесение изменений или завершить проект или программу. Смотрите также этап проекта.

Plan (План)

Предлагаемое средство достижения чего-либо.

Planned Value (PV) (Планируемое значение (PV))

Утвержденный бюджет, выделенный на запланированную работу. Смотрите также фактическую стоимость (AC), бюджет на момент завершения (BAC), заработанную стоимость (EV), оценку на момент завершения (EAC) и оценку до завершения (ETC).

Planning Performance Domain (Область производительности Планирование)

Область производительности, которая охватывает действия и функции, связанные с первоначальной, текущей и развивающейся организацией и координацией, необходимыми для достижения результатов проекта.

Planning Process Group (Группа процессов Планирование)

Эти процессы, необходимые для определения сферы охвата проекта, уточнения целей и определения курса действий, необходимого для достижения целей, для достижения которых был предпринят проект.

Portfolio (Портфолио)

Проекты, программы, портфели дочерних компаний и операции, управляемые как группа для достижения стратегических целей. Смотрите также программу и проект.

Portfolio Balancing (Балансировка портфеля)

Процесс оптимизации сочетания компонентов портфеля для достижения стратегических целей организации.

Portfolio Charter (Устав портфолио)

Документ, выданный спонсором, который санкционирует и определяет структуру портфолио и связывает портфель со стратегическими целями организации. Смотрите также устав программы и устав проекта.

Portfolio Management (Управление портфелем)

Централизованное управление одним или несколькими портфелями для достижения стратегических целей. См. также управление программами и управление проектами.

Portfolio Management Plan (План управления портфелем)

Документ, который определяет, как будет организован, отслеживаться и контролироваться портфель. Смотрите также план управления программой и план управления проектом.

Portfolio Manager (Портфельный менеджер)

Лицо или группа, назначенные исполняющей организацией для создания, сбалансирования, мониторинга и контроля компонентов портфеля для достижения стратегических бизнес-целей. Смотрите также руководитель программы и руководитель проекта.

Precedence Diagramming Method (Метод построения диаграмм приоритета)

Метод, используемый для построения модели расписания, в которой действия представлены узлами и графически связаны одним или несколькими логическими отношениями, чтобы показать последовательность, в которой должны выполняться действия. Смотрите также сетевую диаграмму узла и расписания проекта.

Precision (Четкость)

В рамках системы менеджмента качества точность - это оценка точности. Прогностический подход. Подход к разработке, при котором объем проекта, время и стоимость определяются на ранних стадиях жизненного цикла.

Predecessor Activity (Предшествующая деятельность)

Действие, которое логически предшествует зависимому действию в расписании. Смотрите также последующую деятельность и сводную деятельность.

Preventive Action (Превентивные действия)

Целенаправленная деятельность, которая обеспечивает будущее выполнение проектной работы в соответствии с планом управления проектом. Смотрите также корректирующие действия.

Prioritization Matrix (Матрица расстановки приоритетов)

Точечная диаграмма, которая сопоставляет усилия с пользой, чтобы классифицировать элементы по приоритету.

Prioritization Schema (Схема расстановки приоритетов)

Методы, используемые для определения приоритетов компонентов портфеля, программы или проекта, а также требований, рисков, функций или другой информации о продукте.

Probabilistic Estimating (Вероятностная оценка)

Метод, используемый для разработки диапазона оценок вместе с соответствующими вероятностями в пределах этого диапазона.

Probability and Impact Matrix (Матрица вероятности и воздействия)

Таблица для отображения вероятности возникновения каждого риска и его влияния на цели проекта, если этот риск возникает. Смотрите также риск.

Procurement Management Plan (План управления закупками)

Компонент плана управления проектом или программой, который описывает, как команда будет приобретать товары и услуги за пределами организации-исполнителя. Смотрите также план управления проектом.

Product (Продукт)

Артефакт, который создается, поддается количественной оценке и может быть либо конечным элементом сам по себе, либо элементом-компонентом.

Product Breakdown Structure (Структура разбивки продукта)

Иерархическая структура, отражающая компоненты продукта и конечные результаты.

Product Life Cycle (Жизненный цикл продукта)

Серия этапов, которые представляют эволюцию продукта, от концепции до поставки, роста, зрелости и выхода на пенсию. Смотрите также жизненный цикл проекта.

Product Management (Управление продуктами)

Объединение людей, данных, процессов и бизнес-систем для создания, обслуживания и развития продукта или услуги на протяжении всего их жизненного цикла.

Product Owner (Владелец продукта)

Лицо, ответственное за максимизацию ценности продукта и ответственное за конечный продукт.

Product Scope (Область применения продукта)

Характеристики и функции, которые характеризуют продукт, услугу или результат.

Program (Программа)

Связанные проекты, вспомогательные программы и программные мероприятия, управляемые скоординированным образом для получения преимуществ, недоступных при управлении ими по отдельности.

Program Charter (Устав программы)

Документ, выданный спонсором, который уполномочивает команду управления программой использовать организационные ресурсы для выполнения программы и связывает программу со стратегическими целями организации. Смотрите также устав портфолио и устав проекта.

Program Evaluation and Review Technique (PERT) (Методика оценки и пересмотра программы (PERT))

Метод, используемый для оценки продолжительности проекта с помощью средневзвешенного значения оптимистичной, пессимистичной и наиболее вероятной продолжительности деятельности, когда существует неопределенность в оценках отдельных видов деятельности. Смотрите также аналогичную оценку, оценку снизу вверх, параметрическую оценку и оценку по трем точкам.

Program Management (Управление программой)

Применение знаний, навыков и принципов к программе для достижения целей программы и получения преимуществ и контроля, недоступных при индивидуальном управлении компонентами программы. Смотрите также управление портфелем и управление проектами.

Program Management Office (Офис управления программой)

Структура управления, которая стандартизирует процессы управления, связанные с программой, и облегчает совместное использование ресурсов, методологий, инструментов и техник. Смотрите также офис управления проектами.

Program Management Plan (План управления программой)

Документ, который объединяет вспомогательные планы программы и устанавливает средства управления и общий план интеграции отдельных компонентов программы и управления ими. Смотрите также план управления портфелем и план управления проектами.

Program Manager (Менеджер программы)

Лицо, уполномоченное организацией-исполнителем руководить командой или командами, ответственными за достижение целей программы. Смотрите также менеджер портфолио и руководитель проекта.

Progressive Elaboration (Прогрессивная разработка)

Итеративный процесс повышения уровня детализации в плане управления проектом по мере поступления большего объема информации и более точных оценок.

Project (Проект)

Временное усилие, предпринятое для создания уникального продукта, услуги или результата. Смотрите также портфолио и программу.

Project Brief (Краткое описание проекта)

Высокоуровневый обзор целей, результатов и процессов проекта.

Project Budget (Бюджет проекта)

Сумма сметы расходов на пакет работ, резерв на случай непредвиденных обстоятельств и управленческий резерв. Смотрите также резерв на случай непредвиденных обстоятельств и управленческий резерв.

Project Calendar (Календарь проекта)

Календарь, который определяет рабочие дни и смены, доступные для запланированных действий.

Project Charter (Устав проекта)

Документ, выданный инициатором проекта или спонсором, который официально разрешает существование проекта и предоставляет руководителю проекта полномочия использовать организационные ресурсы для проектной деятельности. Смотрите также устав портфолио и устав программы.

Project Governance (Управление проектом)

Структура, функции и процессы, которые направляют деятельность по управлению проектами с целью создания уникального продукта, услуги или результата для достижения организационных, стратегических и операционных целей.

Project Lead (Руководитель проекта)

Человек, который помогает проектной команде в достижении целей проекта, как правило, путем организации работы по проекту. См. также менеджер проекта.

Project Life Cycle (Жизненный цикл проекта)

Серия этапов, через которые проходит проект от его начала до завершения. Смотрите также жизненный цикл продукта.

Project Management (управление проектом)

Применение знаний, навыков, инструментов и техник в проектной деятельности для удовлетворения требований проекта. Смотрите также управление портфелем и управление программами.

Project Management Body of Knowledge (PMBOK) (Свод знаний по управлению проектами)

Термин, который описывает знания в рамках профессии управления проектами.

Project Management Office (Офис управления проектами)

Структура управления, которая стандартизирует процессы управления, связанные с проектом, и облегчает совместное использование ресурсов, методологий, инструментов и техник. Смотрите также офис управления программами.

Project Management Plan (План управления проектом)

Документ, который описывает, как проект будет выполняться, отслеживаться и контролироваться, а также закрываться. Смотрите также план управления портфелем, план управления программами, план управления коммуникациями, план управления затратами, план управления ресурсами и план управления персоналом.

Project Management Process Group (Группа процессов управления проектами)

Логическая группировка входных данных, инструментов и методов управления проектами, а также выходных данных. Группы процессов управления проектами включают процессы инициирования, процессы планирования, процессы выполнения, процессы мониторинга и контроля, а также процессы закрытия.

Project Management Team (Команда управления проектом)

Члены проектной команды, непосредственно участвующие в деятельности по управлению проектом.

Project Manager (менеджер проекта)

Лицо, назначенное организацией-исполнителем для руководства командой, ответственной за достижение целей проекта. Смотрите также менеджер портфолио и менеджер программ.

Project Phase (Этап проекта)

Набор логически связанных проектных действий, кульминацией которых является завершение одного или нескольких результатов. Смотрите также фазовый вентиль.

Project Review (Обзор проектам)

Событие в конце фазы или проекта для оценки статуса, оценки полученной ценности и определения того, готов ли проект к переходу к следующей фазе или переходу к операциям.

Project Schedule (График проекта)

Выходные данные модели расписания, в которой представлены связанные действия с запланированными датами, продолжительностью, контрольными точками и ресурсами.

Project Schedule Network Diagram (Сетевая схема графика проекта)

Графическое представление логических взаимосвязей между действиями расписания проекта. Смотрите также метод построения диаграмм узлов и приоритетов (PDM).

Project Scope (Объем проекта)

Работа, выполняемая для предоставления продукта, услуги или результата с указанными характеристиками и функциями.

Project Scope Statement (Заявление о масштабах проекта)

Описание объема проекта, основных результатов, допущений и ограничений.

Project Team (Проектная группа)

Набор лиц, выполняющих работу в рамках проекта для достижения его целей.

Project Vision Statement (Заявление о видении проекта)

Краткое описание проекта на высоком уровне, в котором излагается цель и вдохновляет команду внести свой вклад в проект.

Project Work Performance Domain (Область выполнения проектных работ)

Область производительности, которая охватывает действия и функции, связанные с созданием процессов проекта, управлением физическими ресурсами и созданием среды обучения.

Projectized Organization (Проектируемая организация)

Организационная структура, в которой руководитель проекта обладает всеми полномочиями по распределению работ и использованию ресурсов. Смотрите также функциональную организацию и матричную организацию.

Prototype (Прототип)

Рабочая модель, используемая для получения ранней обратной связи по ожидаемому продукту до его фактического создания.

Q

Quality (Качество)

Степень, в которой набор присущих характеристик соответствует требованиям.

Quality Management Plan (План управления качеством)

Компонент плана управления проектом или программой, который описывает, как политика, процедуры и руководящие принципы организации будут внедряться для достижения целей в области качества. Смотрите также план управления проектом.

Quality Metrics (Показатели качества)

Описание атрибута проекта или продукта и способы его измерения.

Quality Policy (Политика в области качества)

Основные принципы, которыми должна руководствоваться организация при внедрении своей системы менеджмента качества.

Quality Report (Отчет о качестве)

Проектный документ, который включает вопросы управления качеством, рекомендации по корректирующим действиям и краткое изложение результатов деятельности по контролю качества и может включать рекомендации по улучшению процесса, проекта и продукта.

R

Register (Регистр)

Письменный отчет о регулярных записях по развивающимся аспектам проекта, таким как риски, заинтересованные стороны или дефекты.

Regression Analysis (Регрессионный анализ)

Аналитический метод, при котором ряд входных переменных исследуется в связи с их соответствующими выходными результатами с целью разработки математической или статистической взаимосвязи.

Regulations (Нормативные документы)

Требования, предъявляемые государственным органом. Эти требования могут устанавливать характеристики продукта, процесса или услуги, включая применимые административные положения, соблюдение которых санкционировано правительством.

Relative Estimating (Относительная оценка)

Метод создания оценок, полученных в результате выполнения сравнения с аналогичным объемом работ с учетом усилий, сложности и неопределенности.

Release (Выпуск)

Один или несколько компонентов одного или нескольких продуктов, которые предназначены для одновременного запуска в производство.

Release Plan (План выпуска)

План, который устанавливает ожидания в отношении дат, функций и/или результатов, которые, как ожидается, будут достигнуты в течение нескольких итераций.

Release Planning (Планирование выпуска)

Процесс определения плана высокого уровня для выпуска или перехода продукта, результата или увеличения стоимости.

Report (Отчет)

Официальная запись или краткое изложение информации.

Requirement (Требование)

Условие или возможность, которые необходимы для присутствия в продукте, услуге или результате для удовлетворения бизнес-потребностей.

Requirements Documentation (Документация по требованиям)

Запись требований к продукту и другой информации о продукте, а также все, что записано для управления им.

Requirements Management Plan (План управления требованиями)

Компонент плана управления проектом или программой, который описывает, как требования будут анализироваться, документироваться и управляться.

Requirements Traceability Matrix (Матрица прослеживаемости требований)

Сетка, которая связывает требования к продукту от их происхождения до результатов, которые им удовлетворяют.

Reserve (Резерв)

Положение в плане управления проектом для снижения риска затрат и/или графика, часто используемое с модификатором (например, управленческий резерв, резерв на случай непредвиденных обстоятельств) для предоставления дополнительной информации о том, какие типы рисков предполагается снизить.

Reserve Analysis (Анализ резервов)

Метод, используемый для оценки степени риска по проекту и размера резерва по графику и бюджету, чтобы определить, достаточен ли резерв для покрытия оставшегося риска.

Residual Risk (Остаточный риск)

Риск, который остается после принятия мер реагирования на риски. См. также вторичный риск.

Resource Breakdown Structure (Структура распределения ресурсов)

Иерархическое представление ресурсов по категориям и типам. Смотрите также организационную структуру разбивки, структуру разбивки рисков и структуру разбивки работ (WBS).

Resource Calendar (Календарь ресурсов)

Календарь, который определяет рабочие дни и смены, в которые доступен каждый конкретный ресурс.

Resource Leveling (Выравнивание ресурсов)

Метод оптимизации ресурсов, при котором в график проекта вносятся коррективы для оптимизации распределения ресурсов и который может повлиять на критический путь. Смотрите также метод сглаживания ресурсов и оптимизации ресурсов.

Resource Management Plan (План управления ресурсами)

Компонент плана управления проектом, который описывает, как приобретаются, распределяются, отслеживаются и контролируются ресурсы проекта. Смотрите также план управления проектом и план управления персоналом.

Resource Optimization Technique (Метод оптимизации ресурсов)

Метод, при котором даты начала и окончания деятельности корректируются таким образом, чтобы сбалансировать спрос на ресурсы с имеющимся предложением. Смотрите также выравнивание ресурсов и сглаживание ресурсов.

Resource Smoothing (Сглаживание ресурсов)

Метод оптимизации ресурсов, при котором используются free и total float, не влияя на критический путь. Смотрите также метод выравнивания ресурсов и оптимизации ресурсов.

Responsibility (Ответственность)

Назначение, которое может быть делегировано в рамках плана управления проектом таким образом, что назначенный ресурс берет на себя обязанность выполнять требования назначения.

Responsibility Assignment Matrix (Матрица распределения ответственности)

Таблица, в которой показаны ресурсы проекта, назначенные каждому рабочему пакету.

Result (Результат)

Результат выполнения процессов и мероприятий по управлению проектами. См. также deliverable (конечный результат).

Retrospective (Ретроспектива)

Регулярно проводимый семинар, на котором участники изучают свою работу и результаты с целью улучшения как процесса, так и продукта.

Rework (Переделка)

Действия, предпринятые для приведения дефектного или несоответствующего компонента в соответствие с требованиями или спецификациями.

Risk (Рисковать)

Неопределенное событие или условие, которое, если оно произойдет, окажет положительное или отрицательное влияние на одну или несколько целей проекта. Смотрите также проблему, возможность и угрозу.

Risk Acceptance (Принятие риска)

Стратегия реагирования на риски, при которой проектная группа решает признать риск и не предпринимать никаких действий, пока риск не возникнет. Смотрите также предотвращение рисков, повышение рисков, использование рисков, снижение рисков, совместное использование рисков и передача рисков.

Risk Appetite (Склонность к риску)

Степень неопределенности, которую организация или отдельный человек готовы принять в ожидании вознаграждения. Смотрите также порог риска и толерантность к риску.

Risk Avoidance (Избежание рисков)

Стратегия реагирования на риски, при которой проектная группа действует для устранения угрозы или защиты проекта от ее воздействия. Смотрите также принятие риска, повышение риска, использование риска, снижение риска, распределение риска и передача риска.

Risk-Adjusted Backlog (Список невыполненной работы с поправкой на риск)

Список невыполненной работы, включающий работу над продуктом и действия по устранению угроз и возможностей.

Risk Breakdown Structure (Структура разбивки рисков)

Иерархическое представление потенциальных источников риска. Смотрите также организационную структуру разбивки, структуру распределения ресурсов и структуру распределения работ (WBS).

Risk Category (Категория риска)

Группа потенциальных причин риска.

Risk Enhancement (Повышение риска)

Стратегия реагирования на риски, при которой проектная группа действует для увеличения вероятности возникновения или воздействия возможности. Смотрите также принятие риска, избегание риска, использование риска, снижение риска, распределение риска и передача риска.

Risk Escalation (Эскалация риска)

Стратегия реагирования на риски, при которой команда признает, что риск находится за пределами ее сферы влияния, и переносит ответственность за риск на более высокий уровень организации, где им более эффективно управляют.

Risk Exploiting (Риск, эксплуатирующий)

Стратегия реагирования на риски, в соответствии с которой проектная группа действует для обеспечения того, чтобы появилась возможность. Смотрите также принятие риска, предотвращение риска, повышение риска, снижение риска, распределение риска и передача риска.

Risk Exposure (Подверженность риску)

Совокупный показатель потенциального воздействия всех рисков в любой данный момент времени в проекте, программе или портфеле.

Risk Management Plan (План управления рисками)

Компонент плана управления проектом, программой или портфелем, который описывает, как будут структурированы и выполняться мероприятия по управлению рисками. Смотрите также план управления проектом.

Risk Mitigation (Снижение рисков)

Стратегия реагирования на риски, при которой проектная группа действует для снижения вероятности возникновения или воздействия угрозы. Смотрите также принятие риска, избегание риска, повышение риска, использование риска, распределение риска и передача риска.

Risk Owner (Владелец риска)

Лицо, ответственное за мониторинг риска и за выбор и реализацию соответствующей стратегии реагирования на риск.

Risk Register (Реестр рисков)

Хранилище, в котором записываются результаты процессов управления рисками.

Risk Report (Отчет о рисках)

Проектный документ, в котором обобщена информация об отдельных рисках проекта и уровне общего риска проекта.

Risk Review (Анализ рисков)

Процесс анализа состояния существующих рисков и выявления новых рисков. Может также быть известен как переоценка рисков.

Risk Sharing (Распределение рисков)

Стратегия реагирования на риски, при которой проектная команда передает право собственности на возможность третьей стороне, которая наилучшим образом способна извлечь выгоду из проекта. Смотрите также принятие риска, избегание риска, повышение риска, использование риска, снижение риска и перенос риска.

Risk Threshold (Порог риска)

Мера допустимого отклонения от цели, которая отражает склонность организации и заинтересованных сторон к риску. Смотрите также склонность к риску и толерантность к нему.

Risk Tolerance [deprecated] (Толерантность к риску [устарело])

Степень неопределенности, которую организация или отдельный человек готовы выдержать. Смотрите также склонность к риску и порог риска.

Risk Transference (Перенос риска)

Стратегия реагирования на риски, при которой проектная группа перекладывает воздействие угрозы на третью сторону вместе с правом собственности на ответные меры. Смотрите также принятие риска, избегание риска, повышение риска, использование риска, снижение риска и распределение риска.

Roadmap (Дорожная карта)

Высокоуровневая временная шкала, которая отображает такие вещи, как вехи, важные события, обзоры и точки принятия решений.

Role (Роль)

Определенная функция, которую должен выполнять член проектной группы, например тестирование, регистрация, инспектирование или кодирование.

Rolling Wave Planning (Планирование накатывающей волны)

Метод итеративного планирования, при котором работа, подлежащая выполнению в ближайшей перспективе, планируется детально, в то время как работа в будущем планируется на более высоком уровне.

Root Cause Analysis (Анализ перопрчин)

Аналитический метод, используемый для определения основной причины, вызывающей отклонение, дефект или риск.

S

S-Curve (S-кривая)

График, отображающий совокупные затраты за указанный период времени.

S-Curve Analysis (Анализ S-образной кривой)

Метод, используемый для определения тенденций производительности с помощью графика, который отображает совокупные затраты за определенный период времени.

Scatter Diagram (Диаграмма рассеяния)

График, показывающий взаимосвязь между двумя переменными. График. Смотрите расписание проекта.

Schedule (График)

Смотрите расписание проекта.

Schedule Baseline (Базовый график)

Утвержденная версия модели расписания, которая может быть изменена с использованием формальных процедур контроля изменений и используется в качестве основы для сравнения с фактическими результатами. Смотрите также базовый уровень, базовый уровень затрат, базовый уровень измерения производительности и базовый уровень охвата.

Schedule Compression (Сжатие расписания)

Метод, используемый для сокращения продолжительности графика без уменьшения объема проекта. Смотрите также сбой и быстрое отслеживание.

Schedule Forecasts (Прогнозируемый график)

Оценки или прогнозы условий и событий в будущем проекта на основе информации и знаний, доступных на момент расчета графика.

Schedule Management Plan (План управления расписанием)

Компонент плана управления проектом или программой, который устанавливает критерии и действия для разработки, мониторинга и контроля графика. Смотрите также план управления проектом.

Schedule Model (Модель расписания)

Представление плана выполнения действий проекта, включая продолжительность, зависимости и другую информацию о планировании, используемое для создания расписания проекта вместе с другими артефактами планирования. Смотрите также анализ модели расписания.

Schedule Model Analysis (Анализ модели расписания)

Процесс, используемый для исследования или анализа выходных данных модели расписания с целью оптимизации расписания. Смотрите также модель расписания.

Schedule Network Analysis (Запланируйте анализ сети)

Методика определения ранних и поздних дат начала, а также ранних и поздних дат завершения для незавершенных частей проектной деятельности. Смотрите также раннюю дату окончания, раннюю дату начала, позднюю дату окончания и позднюю дату начала.

Schedule Performance Index (SPI) (Индекс выполнения графика (SPI))

Показатель эффективности графика, выраженный как отношение заработанной стоимости к запланированной стоимости. Смотрите также индекс эффективности затрат (CPI).

Schedule Variance (SV) (Отклонение от графика (SV))

Показатель выполнения графика, выраженный как разница между заработанным значением и запланированным значением. Смотрите также разницу в затратах (CV).

Scope (Масштаб)

Сумма продуктов, услуг и результатов, которые должны быть предоставлены в рамках проекта. См. также объем проекта и объем продукта.

Scope Baseline (Базовый уровень охвата)

Утвержденная версия заявления о сфере охвата, структуры разбивки работ (WBS) и связанного с ней словаря WBS, который может быть изменен с помощью формальных процедур контроля изменений и используется в качестве основы для сравнения с фактическими результатами. Смотрите также базовый уровень, базовый уровень затрат, базовый уровень измерения производительности и базовый уровень графика.

Scope Creep (расползание рамок проекта)

Неконтролируемое расширение масштабов продукта или проекта без корректировки времени, затрат и ресурсов.

Scope Management Plan (План управления областью применения)

Компонент плана управления проектом или программой, который описывает, как область будет определяться, разрабатываться, отслеживаться, контролироваться и утверждаться. Смотрите также план управления проектом.

Secondary Risk (Вторичный риск)

Риск, который возникает как прямой результат реализации мер реагирования на риски. Смотрите также остаточный риск.

Sensitivity Analysis (Анализ чувствительности)

Метод анализа для определения того, какие индивидуальные риски проекта или другие источники неопределенности оказывают наибольшее потенциальное влияние на результаты проекта, путем сопоставления изменений в результатах проекта с изменениями в элементах модели количественного анализа рисков.

Servant Leadership (Служащий лидер)

Практика руководства командой путем сосредоточения внимания на понимании и удовлетворении потребностей и развитии членов команды, чтобы обеспечить максимально возможную производительность команды.

Simulation (Моделирование)

Аналитический метод, который моделирует совокупное влияние неопределенностей для оценки их потенциального воздействия на цели.

Single-Point Estimating (Одноточечная оценка)

Метод оценки, который включает в себя использование данных для вычисления единственного значения, отражающего оценку наилучшего предположения.

Specification (Спецификация)

Точное изложение потребностей, которые должны быть удовлетворены, и основных характеристик, которые требуются.

Sponsor (Спонсор)

Физическое лицо или группа, которые предоставляют ресурсы и поддержку для проекта, программы или портфолио и несут ответственность за обеспечение успеха. Смотрите также заинтересованная сторона.

Sprint (Спринт)

Короткий временной интервал в рамках проекта, в течение которого создается полезная и потенциально выпускаемая часть продукта. См. также итерация.

Staffing Management Plan (План управления персоналом)

Компонент плана управления ресурсами, который описывает, когда и как будут приобретены члены команды и как долго они будут необходимы. Смотрите также план управления ресурсами.

Stakeholder (Сторона, Заинтересованная сторона или лицо)

Физическое лицо, группа или организация, которые могут влиять, быть затронуты или воспринимать себя затронутыми решением, деятельностью или результатом проекта, программы или портфолио. Смотрите также спонсор.

Stakeholder Engagement Plan (План взаимодействия с заинтересованными сторонами)

Компонент плана управления проектом или программой, который определяет стратегии и действия, необходимые для содействия продуктивному вовлечению заинтересованных сторон в процесс принятия и исполнения решений по проекту или программе. Смотрите также план управления проектом.

Stakeholder Performance Domain (Область производительность Заинтересованные стороны)

Область производительности, в которой рассматриваются виды деятельности и функции, связанные с заинтересованными сторонами.

Stakeholder Register (Реестр заинтересованных сторон)

Реестр заинтересованных сторон. Проектный документ, который включает информацию о заинтересованных сторонах проекта, включая оценку и классификацию заинтересованных сторон проекта.

Standard (Стандарт)

Документ, установленный органом власти, обычаем или общим согласием в качестве образца.

Start-to-Finish (От начала до конца)

Логическая связь, в которой последующее действие не может завершиться до тех пор, пока не начнется предыдущее действие. Смотрите также "От конца к концу", "от конца к началу", "от начала к началу" и логическую взаимосвязь.

Start-to-Start (От начала к началу)

Логическая связь, в которой последующее действие не может начаться до тех пор, пока не начнется предыдущее действие. Смотрите также "От начала до конца", "от конца до начала", "от начала до конца" и логическую взаимосвязь.

Statement of Work (SOW) (Отчет о проделанной работе)

Описательное описание продуктов, услуг или результатов, которые должны быть предоставлены проектом.

Status Meeting (Статусное совещание)

Регулярно планируемая встреча для обмена и анализа информации о текущем ходе проекта и его эффективности.

Status Report (Отчет о состоянии)

Отчет о текущем состоянии проекта.

Steering Committee (Управляющий комитет)

Консультативный орган, состоящий из старших заинтересованных сторон, которые обеспечивают руководство и поддержку проектной команды и принимают решения, выходящие за рамки полномочий проектной команды.

Story Map (Карта историй)

Визуальная модель всех функций и функционала, желаемых для данного продукта, созданная для того, чтобы дать команде целостное представление о том, что они создают и почему.

Story Point (Единица истории)

Единица измерения, используемая для оценки относительного уровня усилий, необходимых для реализации пользовательской истории.

Strategic Plan (Стратегический план)

Документ высокого уровня, в котором разъясняются видение и миссия организации, а также подход, который будет принят для достижения этой миссии и видения, включая конкретные цели и задачи, которые должны быть достигнуты в течение периода, охватываемого документом.

Strategy Artifacts (Артефакты стратегии)

Документы, созданные до или в начале проекта, которые касаются стратегической, деловой или высокоуровневой информации о проекте.

Successor Activity (Деятельность преемника)

Зависимое действие, которое логически следует за другим действием в расписании. Смотрите также предыдущую деятельность и итоговую деятельность.

Summary Activity (Итоговая деятельность)

Группа связанных действий расписания, агрегированных и отображаемых как единое действие. Смотрите также деятельность предшественника и деятельность преемника.

Swarm (Рой)

Метод, при котором несколько членов команды коллективно сосредотачиваются на решении конкретной проблемы или задачи.

SWOT Analysis (SWOT-анализ)

Анализ сильных и слабых сторон, возможностей и угроз организации, проекта или варианта.

T

Tacit Knowledge (Неявное Знание)

Личные знания, которые может быть трудно сформулировать и которыми трудно поделиться, такие как убеждения, опыт и озарения.

Tailoring (Портняжное дело)

Преднамеренная адаптация подхода, управления и процессов, чтобы сделать их более подходящими для данной среды и выполняемой работы.

Task Board (Доска задач)

Визуальное представление хода запланированной работы, позволяющее каждому видеть статус задач.

Team Charter (Устав команды)

Документ, в котором записываются ценности команды, соглашения и операционные принципы, а также устанавливаются четкие ожидания относительно приемлемого поведения членов проектной команды.

Team Performance Domain (Область командной работы)

Область производительности, в которой рассматриваются действия и функции, связанные с людьми, ответственными за создание результатов проекта, которые реализуют бизнес-результаты.

Technical Performance Measures (Технические показатели эффективности)

Поддающиеся количественной оценке показатели технических характеристик, которые используются для обеспечения соответствия компонентов системы техническим требованиям.

Template (Шаблон)

Частично заполненный документ в predetermined формате, который обеспечивает определенную структуру для сбора, организации и представления информации и данных.

Test Plan (План испытаний)

Документ, описывающий результаты, которые будут протестированы, тесты, которые будут проведены, и процессы, которые будут использоваться при тестировании.

Threat (Угроза)

Риск, который оказал бы негативное влияние на одну или несколько целей проекта. Смотрите также "Проблема, возможность и риск".

Three-Point Estimating (Трехточечная оценка)

Метод, используемый для оценки стоимости или продолжительности путем применения среднего или средневзвешенного значения оптимистичных, пессимистичных и наиболее вероятных оценок, когда существует неопределенность в оценках отдельных видов деятельности. Смотрите также аналогичную оценку, оценку снизу вверх, параметрическую оценку и методику оценки и обзора программы (PERT).

Threshold (Порог)

Предопределенное значение измеримой переменной проекта, представляющее предел, при достижении которого требуется предпринять действия.

Throughput (Пропускная способность)

Количество элементов, проходящих через процесс.

Throughput Chart (График пропускной способности)

Диаграмма, которая показывает принятые результаты с течением времени.

Time and Materials Contract (T&M) (Контракт на время и материалы)

Тип контракта, представляющий собой гибридное договорное соглашение, содержащее аспекты как контрактов с возмещением затрат, так и контрактов с фиксированной ценой.

Timebox (Тайм-бокс)

Короткий, фиксированный период времени, в течение которого должна быть завершена работа.

To-Complete Performance Index (TCPI) (Итоговый индекс производительности (TCPI))

Показатель эффективности затрат, который достигается за счет оставшихся ресурсов для достижения определенной цели управления, выраженный как отношение затрат на завершение незавершенной работы к оставшемуся бюджету. Смотрите также фактическую стоимость (AC), бюджет на момент завершения (BAC), заработанную стоимость (EV) и смету на момент завершения (EAC).

Total Float (общий запас времени)

Количество времени, на которое запланированное действие может быть отложено или продлено с даты его раннего начала без задержки даты завершения проекта или нарушения ограничения графика. Смотрите также "Свободное плавание", "критический путь", "околокритическая активность" и "околокритический путь".

Trend Analysis (Анализ тенденций)

Аналитический метод, который использует математические модели для прогнозирования будущих результатов на основе исторических результатов.

Trigger Condition (Условие запуска)

Событие или ситуация, указывающие на то, что риск вот-вот возникнет.

Triple Bottom Line (Тройной итог)

Основа для учета полной стоимости ведения бизнеса путем оценки прибыли компании с точки зрения прибыли, людей и планеты.

U

Uncertainty (Неопределенность)

Недостаточное понимание и осведомленность о проблемах, событиях, пути следования или решениях, которые необходимо искать.

Uncertainty Domain (Область неопределенности)

Область производительности, в которой рассматриваются виды деятельности и функции, связанные с риском и неопределенностью.

Use Case (Пример использования)

Артефакт для описания и изучения того, как пользователь взаимодействует с системой для достижения определенной цели.

User Story (История пользователя)

Краткое описание результата для конкретного пользователя, которое является обещанием для беседы с целью уточнения деталей.

V

Validation (Утверждение)

Уверенность в том, что продукт, услуга или результат отвечают потребностям клиента и других выявленных заинтересованных сторон. См. также проверка.

Value (Ценность, Польза)

Ценность, важность или полезность чего-либо.

Value Delivery Office (VDO) (Офис поставки ценностей)

Структура поддержки реализации проекта, которая фокусируется на обучении команд; развитии гибких навыков и возможностей во всей организации; и наставничестве спонсоров и владельцев продуктов, чтобы быть более эффективными в этих ролях.

Value Delivery System (Система поставки ценности)

Совокупность стратегических бизнес-мероприятий, направленных на создание, поддержание и/или продвижение организации.

Value Proposition (Ценностное предложение)

Ценность продукта или услуги, которую организация сообщает своим клиентам.

Value Stream Map (Карта потока создания ценности)

Отображение критических этапов процесса и времени, затраченного на каждый этап, используемого для выявления отходов.

Value Stream Mapping (Отображение потока создания ценности)

Метод бережливого предприятия, используемый для документирования, анализа и улучшения потока информации или материалов, необходимых для производства продукта или услуги для клиента.

Vanity Metric (Показатель тщеславия)

Мера, которая, по-видимому, показывает некоторый результат, но не предоставляет полезной информации для принятия решений.

Variance (Различие)

Поддающееся количественной оценке отклонение, отклонение или дивергенция от известного базового или ожидаемого значения.

Variance Analysis (Дисперсионный анализ)

Метод определения причины и степени различия между базовыми и фактическими показателями. Смотрите также отклонение затрат (CV), отклонение графика (SV) и отклонение по завершении.

Variance at Completion (VAC) (Отклонение при завершении (VAC))

Прогноз суммы бюджетного дефицита или профицита, выраженный как разница между бюджетом на момент завершения и оценкой на момент завершения. Смотрите также бюджет на момент завершения (BAC), отклонение затрат (CV), оценку на момент завершения (EAC) и анализ отклонений.

Velocity (Скорость)

Показатель производительности команды, при котором результаты создаются, проверяются и принимаются в течение заранее определенного интервала.

Velocity Chart (Диаграмма скорости)

Диаграмма, которая отслеживает скорость, с которой результаты создаются, проверяются и принимаются в течение заранее определенного интервала.

Verification (Проверка)

Оценка того, соответствует ли продукт, услуга или результат регламенту, требованию, спецификации или навязанному условию. См. также проверка.

Virtual Team (Виртуальная команда)

Группа людей с общей целью, которые работают в разных местах и взаимодействуют друг с другом в основном с помощью телефона и других электронных средств связи.

Vision Statement (Заявление о видении)

Краткое высокоуровневое описание ожиданий от продукта, таких как целевой рынок, пользователи, основные преимущества и то, что отличает продукт от других на рынке.

Visual Data and Information (Визуальные данные и информация)

Артефакты, которые организуют и представляют данные и информацию в визуальном формате, такие как диаграммы, графики, матрицы и диаграммы.

Voice of the Customer (Голос клиента)

Метод планирования, используемый для предоставления продуктов, услуг и результатов, которые действительно отражают требования заказчика, путем преобразования этих требований заказчика в соответствующие технические требования для каждой фазы проекта или разработки продукта.

Volatility (Нестабильность)

Возможность быстрых и непредсказуемых изменений.

W

Waste (Траты, Отходы)

Действия, которые потребляют ресурсы и/или время, не добавляя ценности.

WBS Dictionary (Словарь WBS)

Документ, который предоставляет подробную информацию о результатах, действиях и расписании по каждому компоненту в структуре разбивки работ. Смотрите также структуру разбивки работ (WBS).

Weighted Milestone Method (Метод взвешенных этапов)

Метод оценки заработанной стоимости, при котором бюджетная стоимость пакета работ делится на измеримые сегменты, каждый из которых заканчивается этапом, которому присваивается взвешенная бюджетная стоимость. Смотрите также метод фиксированной формулы.

What-If Scenario Analysis (Анализ сценария "Что, если")

Процесс оценки сценариев с целью прогнозирования их влияния на цели проекта.

Wideband Delphi (Расширенный Delphi)

Метод оценки, при котором эксперты предметной области проходят несколько раундов составления оценок индивидуально, с групповым обсуждением после каждого раунда, пока не будет достигнут консенсус.

Work Breakdown Structure (WBS) (Структура разбивки работ (WBS))

Иерархическая декомпозиция общего объема работ, которые должны быть выполнены проектной командой для достижения целей проекта и создания требуемых результатов. Смотрите также организационную структуру разбивки, структуру разбивки ресурсов, структуру разбивки рисков и словарь WBS.

Work Package (Рабочий пакет)

Работа, определенная на самом низком уровне структуры разбивки работ, для которой оцениваются и управляются стоимость и продолжительность.

Workaround (Обходной путь)

Немедленное и временное реагирование на проблему, для которой предыдущее реагирование не было запланировано или не было эффективным. См. также снижение рисков.



ОБ АВТОРЕ ПЕРЕВОДА

Лев Гришин, работаю в ИТ Анализе, люблю разбираться в лучших практиках, поэтому перевожу их, а еще стандарты и прочие полезные иностранные тексты чтобы применять их в работе. Всегда рад продуктивному общению в профессии. Заходите ко мне в канал https://t.me/Analyst_Plus Удачи!